

真鐸學校(22-23)

奇趣IT識多啲及創科活動





政府資訊科技總監辦公室
Office of the Government Chief Information Officer



「奇趣IT識多啲」計劃

「中學IT創新實驗室」推出至今，反應積極。我會撥款兩億多元把計劃推展至小學，未來三個學年向每所資助小學提供最高**四十萬元**，推動「奇趣IT識多啲」計劃，通過課外活動加強學生對資訊科技的興趣、認識及應用，為融入知識型經濟和數碼社會發展作好準備。政府資訊科技總監辦公室會設立一站式支援中心，向小學提供協助。



「奇趣IT識多啲」計劃：目的



啟發小學生對
資訊科技的
興趣

「奇趣IT識多啲」計劃：資助範圍

資助範圍：

- 撥款為一次性撥款
- 由2021/22到2023/24三個學年
- 每所小學最高共40萬元資助



計劃特點（三）：申請以舉辦IT相關課外活動為出發點

以課外活動形式推行，
撥款涵蓋活動所需的各個部分：

參觀香港的跨國公司
和本地初創企業

舉辦或參與本地和
非本地比賽



奇趣IT識多啲

課外活動

ICT

課時

拔尖

多元智能

普及教育

加速學習

課程

學時

創科

ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

多元智能

兒童編程
機械原理

校外機構課程

科普教育
加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

主題活動

STEAM/跨學科活動

ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

多元智能

兒童編程
機械原理

校外機構課程

科普教育
加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

主題活動

STEAM/跨學科活動



ICT 編程教育



ICT 編程教育

P1

Unplugged(不插電)編程

P3

Scratch電腦編程

P5

- micro:bit微型電腦板
- Scratch遊戲製作(I)

P6

- mBot機械人
- App Inventor 手機應用程式製作
- Scratch遊戲製作(II)





多元智能活動



P2

Scratch Jr兒童編程

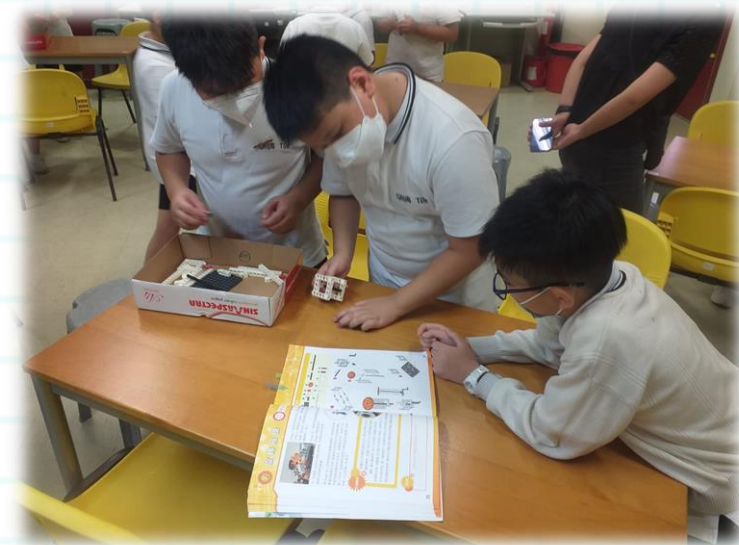
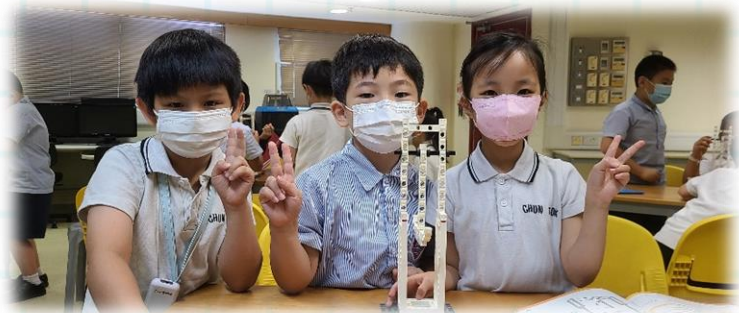
多元智能



P3

GIGO機關王積木

多元智能







Unplugged(不插電)編程



Scratch Jr兒童編程



Scratch電腦編程



GIGO機關王積木

初小



高小

micro:bit微型電腦板



Scratch遊戲製作



mBot機械人



App Inventor 手機應用程式製作



ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

多元智能

兒童編程
機械原理

校外機構課程

科普教育
加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

主題活動

STEAM/跨學科活動

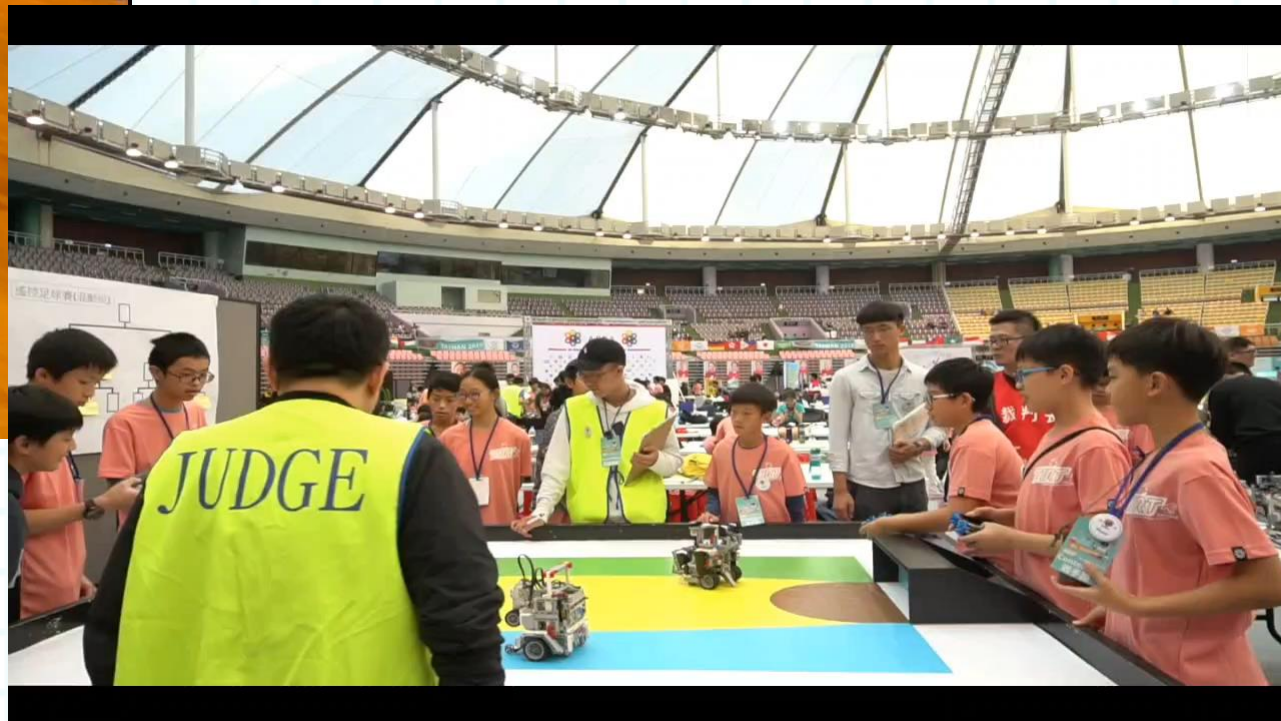


校外機構課程



校外機構課程

高小 STEM 小組





校外機構課程

P4

AI人工智能課程

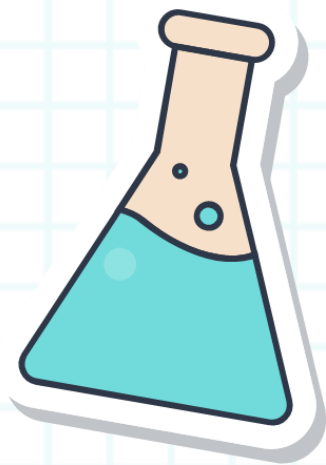
P5

AR擴增實境課程

P6

3D立體模型設計
及打印課程

校外機構課程



P5全級

360校園全景拍攝及
VR虛擬實境課程



校外機構課程

高小

迷你無人機編程課程









主題活動



P4

「樂高®創意拼砌及
舞台演說活動」

主題活動



主題活動



P4 STEAM FOR ALL創科活動
(暫定：micro:bit模型火箭車)

P6 STEAM FOR ALL創科活動
(暫定：micro:bit模型氣墊船)

P4

STEAM FOR ALL 創科活動
(暫定：micro:bit模型火箭車)

迷你無人機編程
課程

AI人工智能課程

P5

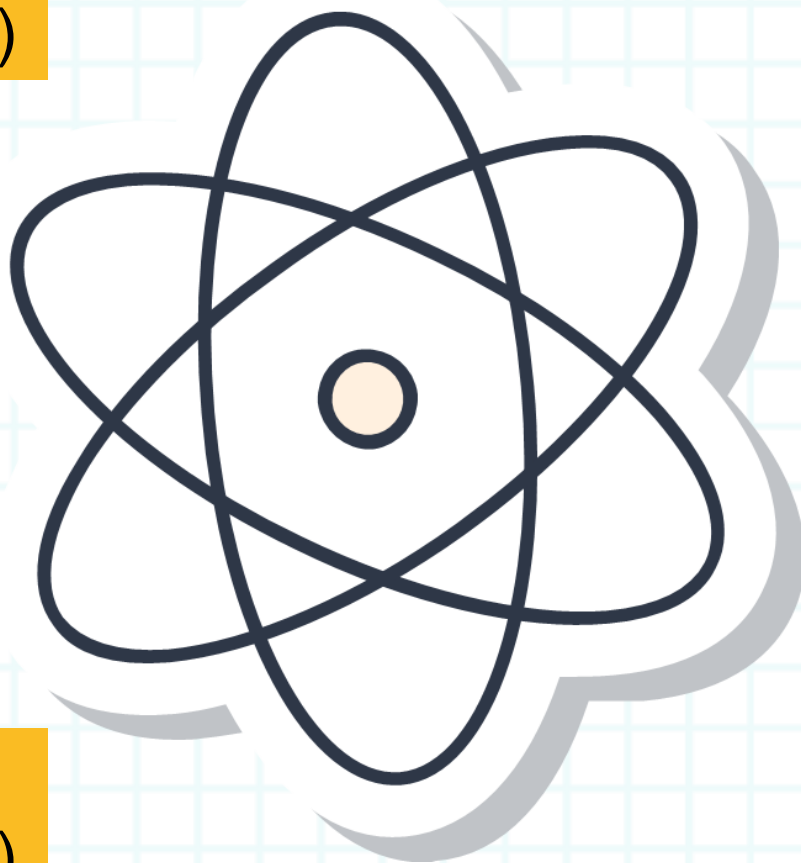
360校園全景拍攝及
VR虛擬實境課程

AR擴增實境課程

P6

STEAM FOR ALL 創科活動
(暫定：micro:bit模型氣墊船)

3D立體模形設計
及打印課程



STEM小組

ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

多元智能

兒童編程
機械原理

試後活動

校外機構課程

科普教育

加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

主題活動

STEAM/跨學科活動



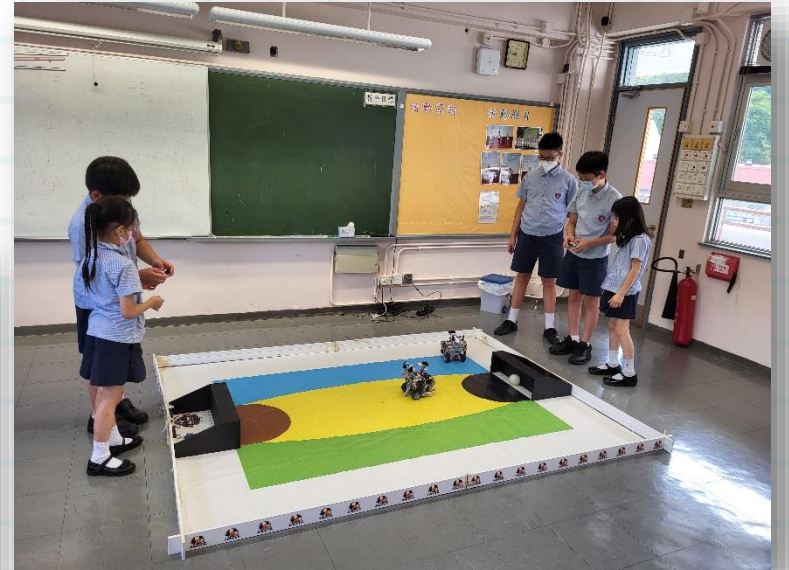
試後活動



micro:bit機械車



LEGO EV3機械人



LEGO WALL 拼砌活動



Sketchbook繪畫活動



Active Arcade 體感遊戲



ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

多元智能

兒童編程
機械原理

專科班

校外機構課程

科普教育
加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

試後活動

主題活動

STEAM/跨學科活動

專科班



高、初小機械原理班



ICT 編程教育

ICT(電腦科)課程

專科班

多元智能

兒童編程
機械原理

其他學習 經歷

校外機構課程

科普教育
加強學生對資訊科技的興趣、
認識及應用

試後活動

主題活動

STEAM/跨學科活動

真鐸學校(2022-2023 年度)←

「香港多媒體設計協會」工作坊通告←

敬啟者：←

←
「香港多媒體設計協會」是一個推動多媒體藝術發展的非牟利組織，致力舉辦本地及海外不同類別的多媒體藝術工作坊、互動媒體藝術活動、多媒體藝術創作比賽、數碼藝術課程、科藝實習計劃、藝術文化交流活動、多媒體藝術展覽及項目等推動青年藝術及業界發展。←

←
本校和協會將協辦一系列學習多媒體藝術活動，以激發學生對資訊科技的興趣，並加強他們在資訊科技方面的基本知識，內容詳見附件一。是次活動的機會難能可貴，且由協會悉數資助，學生費用全免獲獎學生將獲邀出席頒獎禮，得獎作品亦會在本校的開放日/畢業禮中展示，學生自畫像更會鑄造成NFT，祈盼家長鼓勵及支持貴子弟踴躍參加。←

←
若報名人數超出上限，本校將由李月薇副校長及陳玉娟主任進行抽籤，結果將於活動舉行前公佈。←

←
如有任何查詢，請聯絡活動組郭趣敏主任。←

←
此致←

貴家長←



陳德安校長 謹啟 ←

二零二二年十一月四日←

最後繳交日期：2022年11月7日(星期一)

通告編號：22/11/239(PA)

「香港多媒體設計協會」工作坊

回條

敬覆者：本人為_____班學生_____ ()之家長，已知悉有關工作坊安排。

* 敝子弟參加香港多媒體設計協會工作坊，意願如下：

1. 「不賭故事創明天」多媒體兒童電繪繪本創作工作坊及比賽

2. "電繪故事創平等"系列多媒體兒童及青少年電繪漫畫創作比賽

3. 無人機足球世界盃之不賭嘉年華

4. 「科藝同行」領袖先導計劃2022 - ART TECH Plus創作工作坊

敝子弟不參加香港多媒體設計協會工作坊

(*請以✓表示)

備註：_____

家長姓名：_____ 家長簽署：_____ 日期：2022年 11月 _____日

THANK YOU

